



## Тематическое планирование курса

# ««Основы информатики, алгоритмики и логики. 1 класс»»

2017-2018 учебный год

34 академических часа

Основная цель курса - развитие логического мышления посредством специальных компьютерных учебных программ.

### **Тема 1. Основные устройства ПК. ТБ. Навыки работы с мышью и клавиатурой - 6 часов.**

- Устройства ПК. Правила ТБ.
- Манипулятор мышь. Навыки работы.
- Клавиатурный тренажёр. Навыки работы.
- Конструирование. Силуэтное конструирование.

### **Тема 2. Предметы. Информация. Множество - 6 часов**

- Предметы. Признаки предметов
- Информация и её виды.
- Множество и подмножество. Элементы множеств.
- Ориентировка на плоскости и экране

### **Тема 3. Логика и шахматы. Комиксы - 3 часа**

- Основные понятия и шахматные фигуры.
- Основные ходы. Бой с динозавром.
- Комиксы по образцу.

### **Тема 4. ПервоЛого 2.0. Графика - 6 часов**

- Панель инструментов. Рисование.
- Копирование и изменение готовых форм черепашки.
- Создание иллюстраций к сказке.
- Тематическая иллюстрация.

### **Тема 5. Графический редактор. Весёлый художник - 2 часа**

- Панель инструментов. Графика и творчество.
- Создание открыток. Анимация.
- Конструирование "Ленточка. Я помню. Я горжусь". Символы государства.

### **Тема 6. ПервоЛого 2.0. Анимация - 5 часов**

- Готовые формы черепашки. Команды.
- Анимация. Основные команды.
- Тематическая анимация.

### **Тема 7. Логика, координаты, ориентирование - 6 часов**

- «Хитрые» задачки. Ориентирование.
- Кроссворды, ребусы.
- Координаты. Начало
- Народные промыслы России.