



## Тематическое планирование курса

# «Разработка Windows-приложений»

2017-2018 учебный год

68 академических часов

### **Тема 1. Стандартные компоненты – 20 часов.**

- Состав проекта. Свойства формы.
- Стандартные компоненты и их свойства: Label, Edit, Button, Panel.
- Обработка исключительных ситуаций.
- Разработка меню.
- Диалоговые компоненты.
- Компоненты: переключатель, флажок, списки, полоса прокрутки.
- Разработка приложений «Калькулятор», «Блокнот».

### **Тема 2. Работа с файлами – 16 часов.**

- Процедуры и функции работы с файлами.
- Ошибки открытия файлов.
- Многооконные приложения.
- Разработка приложения «Проводник».

### **Тема 3. Работа с графическими объектами – 14 часов.**

- Вывод графических примитивов и иллюстраций.
- Обработка событий от клавиатуры и мыши.
- Разработка графического редактора.
- Компонент Timer. Приложение «Секундомер».
- Анимация внедренных объектов. Приложение «Тир».

### **Тема 4. Разработка игры «Сапёр» – 8 часов.**

- Разработка интерфейса.
- Обработка событий.
- Тестирование.

### **Тема 5. Итоговый проект – 10 часов.**

- Разработка интерфейса.
- Обработка событий.
- Тестирование. Отладка.