



Тематическое планирование курса

«Компьютерная графика»

2019-2020 учебный год

68 академических часов

На курсе разбираются и используются растровые и векторные программы, отлично подходящие для рисования, создания коллажей, коррекции фотографий, анимации изображений, подготовке макетов полиграфической продукции (баннеры, логотипы, визитные карты, открытки) и многих других задач.

Тема 1. Растровая графика – 36 часов.

- Инструменты выделения.
- Инструменты рисования.
- Работа с текстом.
- Коррекция изображений.
- Эффекты.
- Анимация.

Тема 2. Векторная графика – 32 часа.

- Создание и изменение стандартных объектов.
- Операции, применимые к объектам.
- Создание и изменение кривых.
- Работа с группой объектов.
- Эффекты для растровых и векторных изображений.
- Работа с текстом.
- Создание полиграфической продукции.