



Тематическое планирование курса
«Конструирование приложений»

2019-2020 учебный год

68 академических часов

Тема 1. Визуальный язык программирования SCRATCH – 26 часов

- Обзор программы.
- Управление несколькими объектами.
- Интерактивность.
- Диалог с программой

Тема 2. Конструктор игр Construct 2 –22 часа

- Обзор программы.
- Расположение объектов.
- Добавление поведений.
- События.
- Добавление функций.

Тема 3. Среда программирования Android App Inventor – 12 часов

- Обзор программы. Режимы.
- Стандартные компоненты: Текст, кнопки, изображения.
- Обработка событий.
- Работа с несколькими экранами.
- Обмен данными.
- Создание APK файла.

Тема 4. Итоговый творческий проект - 8 часов