



Тематическое планирование «3D моделирование и анимация»

2018-2019 учебный год

68 академических часов

На курсе изучается программа Blender – приложение для создания и редактирования трехмерной графики, визуализации, анимации, создания компьютерных игр и скульптинга.

Курс будет полезен и интересен ребятам с «художественным» складом мышления – будущим дизайнерам, архитекторам, стилистам и т.п.

Тема 1. Моделирование в системе Blender – 48 часов.

- Различные способы создания и редактирования трехмерных объектов.
- Создание, применение материалов, текстур.
- Создание источников света, камер.
- Движки визуализации.

Тема 2. Анимация в системе Blender – 12 часов.

- Создание анимации с ключевыми точками.
- Создание анимации физики.
- Создание анимации скелета, работа с ограничителями.

Тема 3. Итоговый творческий проект – 8 часов.